

ファミリージョッキー

取扱説明



このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリージョッキー」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。 プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

■ ファミリー競馬がはじまるぞ/	
□ ゲーム進行 愛馬を操作して、栄光の笑望賞をめざせ / ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
⑤ レースのはじめ方 まず自分の鳥を選んで、ゲームスタートだ/∠	
△ コントローラーの使い芳	
⑤ 馬の乗りこなし方 キミの騎乗テクニックがレースを左右する / ······]	
□ ファミリーゲーム 本命・党馬・対抗馬をキミの推理であてよう]	4
☑ ひとめでわかるレース&出走馬一覧表	
② 使用上の注意 カセットは、やさしくあつかってあげようね···········2	1



いよいよ本日のメインレース "ナムコカップ" が行なわれようとしております。

すでに観客は熱い興奮につつまれ 繁張徳がヒシヒシと伝わってまい ります。ファンファーレが高らか o に鳴りひびき― さあ、ゲート が開いて、答馬いっせいにス タートです!



2ゲーム進行

´●愛馬をうまくコントロールして、栄光の天皇賞をめざせ/

あなたは名ジョッキーとして、愛馬とともにレースを戦います。 入賞すると賞金を獲得、より大きなレースへ進んでゆきます。16レースでゲーム終了、成績が発表されますが、最終レースの天皇賞にたどりつけるかどうかは、獲得賞金額にかかっています。

■レースの条件

①レースによって、馬場のコンディション、芝とダート、障害など、いろいろ違いがあります。

②新馬戦に優勝しないと、未勝利戦が続きますが、それに優勝すれば、次のレースに進めます。条件戦でも、その金額条件を獲得賞金額が満たしていないと、上のレースに進めません。



■馬の能力

レースに参加する薦たちは、みなそれぞれに個性があり、能力は異なっています。スピードやスタミナ、ジャンプ力など合計6つの要素で能力が決定されていますから、レース前にあなたの薦を選ぶときは、「薦の強さ」のところをよく読んで、参考にしてみて下さい。

■ファミリーゲーム

ファミリーゲームモードを使うと、馬券を買って、 遊ぶこともできます。

3´ レース前の出意器をみて、どの馬が優勝するか、予想を競いあってみて下さい。

③レースのはじめ方

●ゲームモードを染めよう!

まず1人用か2人用を選んで下さい。次にレースだけで遊ぶのか、ファミリーゲームモードにするのかを選びます。

どちらも、選ぶときはセレクトボタン、決定はスタートボタンを使って下さい。

自分の馬を選ぶ

レースの前に、自分の薦を選んで下さい。 薦は16頭いて、8頭ずつ2画前にわたって表 売されますから、セレクトボタンで切換して 下さい。**十**ボタンで選び、②ボタンで決めま す。キャンセルしたいときは③ボタンで。

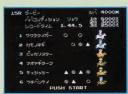


まず自分の馬を選んで、ゲームスタートだ!





答レースの前に、レース表示があり、レース名とレースの条件などが表示されます。このとき④ボタンを押すと、画面下にプレイヤーの馬の能力も表示されます。



4出走表で敵をマーク

レース表示の後に出るのが出走表です。出 走馬とそのレース予想が表示されます。◎が 本命、○が対抗、▲が穴馬です。ライバルを マークしたらスタートボタンを押して下さい。

■馬の強さ

●この6つの能力を頭にたたきこんでおこう

馬を選ぶときには、スピード・スタミナ・ガッツ・ジャンプ・ターボ・タイプの6つの要素が参考になります。数字が大きいほど、その能力

は高くなっていて、自分の作戦にあった馬を選ぶことが大切です。

- ■スピード 最高速度です。 長い直線コースになる と、スピードのある篤はとても有利ですので、ゴール前 の追いこみがしたい人にはおすすめです。
 - ■スタミナ スタミナの篙い薦は、ムチを入れても 体力の減りかたが少なくなります。長龍離レースなどで 効果が現れます。

キミの作戦にあった馬をリストアップしよう!

- ■ガッツ 他の馬や障害などとぶつかった場合、ガッツが高いほど 減る体力は少なくてすみます。
- ■ジャンプ ジャンプカのある 鳥は、より 高く跳ぶことができます。 もちろん、 障害などを跳び越えるときには、 ジャンプカがあるほど、 楽なわけです。
- ■ターボ ターボの高い 馬ほど、 ムチを 1 回いれたときにあがるスピードが、大きくなります。つまりムチの回数が少なくてすむわけです。
- ■タイプ タイプが高いと、ダートや雨天などの悪条件のレースでも、馬の能力をフルに発揮することができます。

- ●リセットボタンを押しても、HI-SCORE (最高賞金額) は消えません。



■画面表示とルール



■がめんひょうと

レース中のデータ(タイム・体力・順位・速度)は、すべて画面下に表示されます。

■ルール

4位以上で次のレースへ進め、1位~3位だと賞金が入ります。また レコードタイムをぬくと、ボーナス賞がもらえます。5位以下のとき、 落馬して他の馬に追いつけなくなってリタイアしたときは、ゲームオー バーです。(RETIREという表示が体力のところに出ます)

5 **馬の乗りこなし方**

●ムチの使い方

馬を速く走らせるには、Aボタンでムチ入れをして下さい。ただしムチを使うと、その分だけ体力が減ってしまいますから、使いすぎも禁物です。

●ジャンプ

障害があったら、Bボタンでジャンプしてよけて下さい。もし失敗して落馬すると、体力がいきなり減りますから、ジャンプするタイミングに注意しましょう。



障害、他の馬との接触、ム チ入れなどで、体力は減って

ゆきます。なく なると、馬の能 カは大きく落ち てしまいます。



■馬場のコンディション



●ダート (砂地)

ダートコースの場合も雨天と同じです。

タイプの低い馬ほど 能力は出しきれなくなってしまいます。

●雨(重馬場)

馬場コンディションが不良のと き(雨天のとき)、馬はもてる力を フルに発揮することができなくな ります。

●場荒れ



コースの 内側には、場荒れと いって、馬が走りに くくなっているとこ ろもあります。



■パワーアップ・アイテム

●上位ランクに進むほど、アイテムのあり がたさがわかってくるよ!

コース上には、ときどきパワーアップのためのマークが出現します。 文字のマーク(5種類)と絵のマーク(2種類)があり、文字のマー クは、表示されている馬の能力(スピード、スタミナ、ガッツ、ジ ヤンプ、ターボ)を1段階アップしてくれます。これを集めて自然 の馬を成長させていって下さい。

スピード) スタミナ)

ガッツ













______ これさえあれば、レース展開がうんとラクになる /



エネルギー回復

絵のマークは2種類あります。 星の形をしたマークは、体力を回復してくれる、とても使利なもので、 長距離レースでは、ぜひとりたいアイテムです。

エネルギー減少

ドクロのマークは、 堂のマークとは 対のはたらきをします。 レース中に取っ

てしまうと、蕎の体力はいっぺんに減らされてしまい ます。

⑥ファミリーゲーム



●みんなで勝馬を予想して遊ぼう!

ファミリーゲームモードを選べば、レース+レースの予想で楽しむこともできます。 4人まで参加でき、それぞれが馬券を費って、配当金で自分の持ち分を増やしていって完さい。やり管はつぎの講りです。

馬券を選ぶ ●サボタンで番号を入力してAボタンで決定する

出走表に続いて、ファミリーゲームモードが出ます。まず馬券を選んで下さい。出走表での予想を参考にし、1位・2位にくると予想する番号を入力します。 ・ボタンで選択、 ④ボタンで決定です。キャンセルしたいときは ®ボタン。 オッズが高いほど、 払い戻し釜が多くなります。

本命・党馬・対抗馬、キミの推理でズバリ的中

金額の決定 ●サボタンで、ケタ数と数字を入力しよう!

©に馬券をいくら買うか決めて下さい。◆ボタンを上下に入れて数を選び、左右に入れてケタを移動します。釜額を入れたら、@ボタンで決定して下さい。キャンセルは®ボタンです。

馬券は1人につき、3枚まで買うことができます。次の人に送るときは、セレクトボタンを押して下さい。

払い戻し
●オッズによって配当金がもらえる

レース終了後、払い戻しがあります。費った馬 券のオッズ(管率)にしたがって、配当がもらえ ます。持ち釜が0になったら終りです。

フレース一覧表

レース名	距離	コース	障害	レコードタ仏	1位賞金
新馬戦	1200	芝		0' 33.9	300万
500 万下条件	1200	芝	0	0' 33.8	600万
1000万下条件	1600	ダート	0	0' 39.9	1000万
2000万下条件	1600	芝	0	0′ 38.5	1500万
リュウヘイキネン	2000	芝		0' 44.9	3000万
オーミステークス	5000	ダート	0	0' 46.5	J)
ミズホショウ	2000	芝	0	0' 48.0))
サボテンステークス	2000	芝	0	0' 49.8	11
グレートスプリント	2400	ダート	0	1'07.9	11
イーナシーカップ	5000	芝	0	0′ 51.1))
ネギマキネン	2400	芝		1'06.7))
ポークステークス	2000	ダート	0	0′ 50.8	J)
ナムコカップ	2400	芝		1' 05.2	5000万

かせいだ賞金額で、上位ランクのレースへ進める!

レース名	距離	コース	障害	レコードタ仏	1位賞金
レコードカンショウ	2400	芝	0	1' 06.5	5000万
コータローキネン	2800	ダート	0	1'11.0))
サクラダモンショウ	3200	芝	0	1' 18.0))
カントリーカップ	3200	芝	0	1'16.1	"
ビーフステークス	3200	ダート	0	1'20.0	J)
ヤヨイショウ	3200	芝	0	1' 15.9))
サクラフブキショウ	2800	芝	0	1' 10.0))
皐月賞	3600	芝	0	1'42.4	8000万
ダービー	4000	芝	0	1′44.5))
菊花賞	3200	芝	0	1'16.5))
ジャパンカップ	3600	芝	0	1' 37.2	"
有馬記念	4400	芝	0	1' 52.9	11
天皇賞	3200	芝	0	1' 15.5	11

■出走馬一覧表



●栄光の天皇賞をめざせる薦はどれだっ/? プレイヤーはこの16頭の中から、自分の作戦にあわせて、薦を選ぶことができます。

馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
カモノネギ	1	1	1	2	2	8
パフォーマンス	1	2	3	4	3	2
キングコング	0	3	1	4	2	4
イーグルゴー	2	3	2	2	0	3
ハイテック	3	4	0	0	0	6
リキパワー	1	3	3	3	0	3
プリンスメロン	1	4	3	0	0	4
エクスプレス	4	0	0	1	2	9







馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
ディスコボーイ	2	2	2	2	2	5
サクラタイガー	2	3	1	1	1	7
テンカウント	3	2	2	3	0	ט
ブルーグラス	2	1	2	1	4	6
ミスターダービー	1	0	1	3	4	5
モモタロー	3	1	0	1	3	5
インターラプター	4	1	3	0	0	8
アイアンホース	0	4	4	0	1	7

■必勝テクニック



● 講の持ち峠を、生かすも殺すもジョッキーの腕次第だ/

①羌頭にたったら、頭おさえでトップを守りましょう。ライバルたちの進路をジャマして走れば、ぶつかったときに相手の体力もへらせますし、一若二鳥です。

② 葉の能力にあわせて、作戦をたてて下さい。スピードのない馬なら、競おさえをひんぱんに使

③上のレースをめざすなら、レコードタイムを破り、 ボーナス賞金を描いましょう。

④◎や○は強力なライバル、予想表を役立てて行さい。

ナムコットに「ファミリージョッキー」登場。サラブレッドたちの熱いをゲームに再境しました。薦の能力はスピード、スタミナ、ジャンプ力など6つの要素に分かれ、あなたの作戦にあわせた薦が選べます。ライバルたちと読々実々のかけひきをお楽しみ下さい。

くわえて、家族や炭だちみんなで遊べるファミリーゲームモードを設けました。推理とカンで、レース予憩も楽しめます。キミはかたく栄命ねらい? それとも一発、大穴ねらいかな?

使用上の注意

- ●カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- ●端子部に直接ふれたり、がにぬらしたりしないよう衛注意でさい。

遊び株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 **☎03(756)7651** ●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☆横浜045(542)8761